PVE明教入门指南

PVE，泛指与设定好的敌人/关卡进行对抗，获胜并获得奖励的玩法，对于剑三，PVE是一个相对狭义的概念，一般指参与攻略当前版本主流25人副本的玩家。本文旨在为刚接触PVE的新人介绍PVE的一些基本知识，帮助同门建立关于PVE玩法的简单概念，为深入学习两个心法的PVE玩法打好基础，并在最后提供双心法提供初步的宏、奇穴与秘籍选择方案。

想要接触PVE，我们首先要了解PVE相关的属性，以及明教的一些基本知识。

PVE明教双心法的相关属性包括：攻击、破防、会心、会心效果、命中、无双、加速、外功防御、内功防御、闪避，御劲（详细的属性机制介绍见<https://tieba.baidu.com/p/5985274539>）。

攻击：显而易见是攻击力，决定技能伤害的重要数值。

破防：有些同门会以为破防是无视对手的防御力之类的效果，但是95级开始，剑三的破防已经简化成了单纯的伤害加深，即将伤害按照百分比进行额外提升。

会心：可以当作暴击，每次技能打中都有一定概率会心，造成更高的伤害。

会心效果：决定会心时，伤害提升多少的数值，技能会心时，伤害会乘上会心效果。

命中：决定技能是否偏离的属性，当命中不足时，技能有一定概率偏离，仅计算CD而没有其他效果。

无双：决定技能是否被识破的属性，当无双不足时，每次技能命中后都有可能被识破，让这次技能不仅不会会心，伤害也只有一般情况时的四分之一。

加速：减少公共调息时间（公CD）和持续伤害生效间隔的属性，这个属性生效的方式与其他属性不同，必须积累一定量的加速才能取得效果。

外/内功防御：对外功/内功伤害进行百分比减免的属性。

闪避：使自身可以一定概率闪避boss普通攻击的属性。

御劲：降低自身被boss会心可能性的属性。

而明教，是阴阳内功近战职业，即技能的效果仅会受到内功阴性、阳性属性的影响，不需要考虑外功、毒性内功、混元内功效果（内功属性包含阴阳内功属性），所有需要目标的伤害技能均只能对正面180°范围内的敌人使用。明教的公CD为1s，与其他门派有所不同（导致明教武器耐久消耗极快，且加速阈值与其他门派不同），加速阈值为一段19二段1269三段2704四段4359.。

明教的基本机制是以“日灵月魂”核心的能量机制。日灵、月魂任何一种能量到达100后，则可获得对应的满日、满月状态，可以释放对应的技能消耗满灵状态。满日、满月状态无法同时存在，且在满灵状态下无法积攒另一种能量。



能量条在空灵、60日灵月魂、满日、满月的样式

与能量密切相关的是明教的基础技能，包括赤日轮、幽月轮、烈日斩、银月斩、净世破魔击和生死劫六个。

赤日轮、幽月轮（简称日轮、月轮，分别是阳性、阴性伤害）：日系与月系的基础回灵技能，分别可回复20点日灵、月魂，二者都是三段技能，连续释放可以打出第二段及第三段效果（连续释放三次赤日轮，第二次的日轮为二段日轮效果，第三次为三段日轮效果，月轮同理），释放距离4尺，无CD。

烈日斩、银月斩（简称日斩、月斩）：日系与月系的高级回灵技能，分别可回复40点日灵、月魂，二者CD均为6s，日斩距离仅有4尺，命中后给目标添加一定时间的阴阳易伤效果；月斩距离为8尺，命中后给目标添加一定时间的持续伤害。

净世破魔击·日、净世破魔击·月（简称日破、月破）：满日、满月状态下施展净世破魔击打出的技能，日破为8尺的正面AOE，月破为8尺的突进技能（月破为三段效果，每次月破在伤害统计中会显示为3次），没有CD，使用后消耗对应的满灵状态。

生死劫·日、生死劫·月（简称日劫、月劫）：满日、满月状态下施展生死劫打出的技能，距离均为4尺，日劫命中后可以眩晕目标，月劫命中后为目标添加一定时间的治疗效果降低状态，没有CD，使用后消耗对应的满灵状态。

对PVE来说，我们一般都是在利用轮和斩获得满灵，然后再根据需求，施展破魔或生死劫消耗满灵，如此往复。

另外双心法还有三个功能性技能，贪魔体、光明相和幻光步。

贪墨体：门派减伤，持续5s，持续时间内减伤80%，但无法使用技能（可以进行物品操作），无法跳跃，技能两层充能，CD1分钟，贪魔体状态下再次使用该技能可以提前解除技能效果。

光明相：使用后获得10s的光明相状态，在此状态下使用技能消耗满灵，则该技能必会心，且立刻获得另一系的满灵状态，并消耗光明相状态。

幻光步：门派轻功，使用后经过短暂读条（读条时可移动，在部分特殊场合有被伤害打断的可能），可以立刻位移至20尺内的指定位置（动画效果为瞬移但实际是突进，穿过有伤害的场地时仍然会受到伤害），无法在空中施展。如果选中了在空中的目标，则在“目标位置”施法模式下可以移动到半空中。该技能使用时不需要面向，即可以朝背后移动。

接下来焚影和明尊两个心法（会跳过在PVE场景中几乎没有作用的部分）

焚影圣诀因为自身技能和奇穴在PVE中对其他成员几乎没有任何辅助作用，其在副本中的定位是内功纯输出职业（内功C位之一，与花间游、天罗诡道、莫问为竞争关系）。

焚影心法提供少量气血及防御，提供一定基础攻击力、命中和会心，并根据自身的元气数值额外提供会心。

特有技能：

驱夜断愁：阴性技能，一般需要在隐身状态或隐身状态解除后三秒内才能使用，回复60日灵及月魂。技能在目标背后180°使用（绕背）时可以造成额外伤害。

暗尘弥散：隐身，在战斗中使用可以立刻清空自身仇恨。

流光囚影：20尺位移技能，可移动到正面20尺内目标的背后，不占用公CD，位移方式是瞬移，无视路径上的各种效果。

奇穴：

第一重：1-1与1-2为伤害奇穴，经过计算1-2伤害更高；1-3提供10%吸血，在副本中一般不需要。一般选择1-2

第二重：2-1与2-2可以提供额外回灵，但PVE焚影的循环并不需要更多能量。一般选择2-3

第三重：3-2为伤害奇穴；3-4为20尺距离的主动打断技能。一般选择3-2

第四重：4-1为伤害奇穴，效果要求绕背；4-3在需要长时间大距离群攻时可以发挥一定作用。一般选择4-1

第五重：5-1为伤害奇穴，效果要求绕背。一般选择5-1

第六重：6-1为伤害奇穴，同时回灵也是维持循环的重要部分。一般选择6-1

第七重：7-1及7-2为伤害奇穴，7-1在主流副本中效果较强但效果要求绕背；全程无法绕背时可选择7-2进行弥补。一般选择7-1

第八重：8-1为伤害奇穴，效果要求绕背。一般选择8-1

第九重：9-1及9-3为伤害奇穴，仅当全程都有大量目标时才可能考虑9-3。一般选择9-1

第十重：10-3为伤害奇穴。一般选择10-3

第十一重：11-1及11-4为伤害奇穴，11-1为PVE焚影循环的核心；正常副本不考虑11-4.一般选择11-1

第十二重：12-1、12-2及12-4为伤害奇穴，12-1与12-2为PVE焚影循环的出发点，经过计算12-2对应的循环伤害高于12-1的；12-4不适用于副本环境。一般选择12-2

焚影属性应当先将加速提高至二段（1269），同时保证满命中和无双，在此基础上尽可能选用破防装。

这里给出宏、奇穴及秘籍

焚影一键宏（125字，如果字数不对请检查空格）

/cast 净世破魔击

/cast [sun<22&moon<35] 银月斩

/cast [sun<40] 驱夜断愁

/cast [sun<60] 烈日斩

/cast [sun<80] 赤日轮

/cast [sun<100&moon<100] 幽月轮

【腾焰飞芒】【净身明礼】【洞若观火】【无明业火】【明光恒照】【辉耀红尘】

【用晦而明】【日月同辉】【天地诛戮】【寂灭劫灰】【万念俱寂】【驱夷逐法】

赤日轮：1会心3伤害

幽月轮、净世破魔击、驱夜断愁：2会心2伤害

烈日斩：1会心2伤害1对静止目标额外伤害

银月斩：3会心1额外回灵

光明相：3CD

到此的信息易经足够刚接触PVE焚影的同门建立初步的概念，并在5人本里做出一定贡献了，而关于焚影的属性取舍、装备路线、技能及奇穴细节及实战技巧，请移步本吧精品区PVE焚影分类继续学习。

明尊琉璃体是一个防御心法，主要依靠免疫和闪避来降低自身承伤从而保证生存。同时也有一定的团队辅助能力。

明尊心法提供一定的气血百分比加成、内外功防御和闪避，并根据自身体质额外提供气血和闪避。

特有技能：

慈悲愿：强仇技能，距离8尺，不占用公CD，CD15s。使用后3s内自身闪避提高30%。

戒火斩：使用后为目标添加3%全属性易伤，持续15s，使用距离20尺，CD6s。

朝圣言：辅助技能，需要在原地读条8s，持续时间内对12尺范围内的敌人赋予强制目标效果，为12尺范围内的友方提供每秒5%的回血以及20%基础攻击力加成，持续时间内自身免控，并获得60%减伤。技能CD5min。

奇穴

第一重：1-1与1-2都是仇恨奇穴，1-2效果更强；1-3为50%吸血，但明尊在实战中伤害很低所以几乎没有效果。一般选择1-2

第二重：2-1为回灵奇穴，但这部分的额外回灵并不能改善明尊循环，一般不用；2-2可以减少慈悲愿CD。一般选择2-2

第三重：3-1为生存向团辅，对boss使用慈悲愿后，任何玩家攻击boss都可以回血；3-2与3-3都是群体强仇效果，3-3同时也增加了一个强仇技能；3-4为主动打断技能，距离20尺，CD15s，在需要打断的时候点出。一般选择3-1

第四重：4-1与4-4均可以减少朝圣言CD，经过计算，4-4效果远强于4-1；4-2与4-3一般在没有治疗的单刷环境下使用，4-2偏向伤害，4-3偏向生存。一般选择4-4

第五重：5-1可以减少boss一定时间内的伤害，可变相作为团队减伤；5-2提升自身硬度；5-3为额外强仇。一般根据boss需求选择5-1或5-2

第六重：6-1与6-2都是自疗奇穴；6-3与6-4都是仇恨奇穴，6-3的作用是提供一个持续12s，CD2分钟的群体强仇，6-4仅有4s强仇，但可以降低队友仇恨。一般选择6-4

第七重：7-1为生存奇穴，每次使用生死劫后可以抵挡一次伤害，自身血量低于40%时，可以抵挡2次，明尊在副本中的生存向核心奇穴。一般选择7-1

第八重：8-1、8-2与8-3都是生存奇穴，但8-1触发条件过于苛刻且效果不明显，8-2数值过低；8-4由于贪魔体充能用处不大。一般选择8-3（触发该奇穴后加速阈值变为二段0三段773四段2428五段4359）

第九重：9-2与9-4都是队友减伤，9-2为单目标百分比减伤，9-4为多目标数值减伤；9-3为自疗奇穴。一般选择9-4

第十重：10-1与10-4均为生存奇穴，10-1以生死劫为核心适合伤害相对平稳的boss，10-4适合在特定阶段伤害极高的boss；10-2可以治疗队友。一般根据boss机制选择10-1或10-4

第十一重：11-1为回灵奇穴，明尊循环的核心奇穴；10-3和10-4为闪避奇穴，10-3侧重于获得稳定但较低的额外闪避，10-4侧重于获得时间短但数值极高的闪避。一般选择11-1

第十二重：12-1可以减少朝圣言CD，但使用难度过大，没有适合的使用场景；12-2可以提高朝圣言的伤害加成，适用于特定的rush阶段；12-3可以为朝圣言附带团队减伤效果，适用于特定的全团AOE阶段；12-4可以增强自身生存和仇恨。该层根据boss机制选择，没有特殊要求时选择12-4

明尊属性应该先保证在实战时满命中和御劲，在此基础上尽可能提高外防，之后再提升加速至三段（773）

这里给出宏、奇穴和秘籍

明尊一键宏

/cast 心火叹

/cast 生死劫

/cast [moon>=sun] 银月斩

/cast [sun>moon] 烈日斩

/cast [sun>=moon&sun<100] 赤日轮

/cast [moon>sun&moon<100] 幽月轮

【圣光明】【慈悲心】【寂灭】【月尽天明】【超凡入圣】【极乐引】

【纵遇善缘】【妙镜惊寂】【渡厄力】【日月同辉】【无量妙境】【心火叹】

赤日轮：3伤害1多目标额外回灵

烈日斩：2伤害2效果

幽月轮：2伤害2会心

银月斩：2距离1回灵1降低目标命中

净世破魔击：3伤害1驱散

生死劫：2距离

戒火斩：2距离1CD

极乐引：3CD1距离

渡厄力：2CD2人数

光明相：3CD1驱散

贪魔体：3CD1持续

到此的信息易经足够刚接触PVE明尊的同门建立初步的概念，并在5人本里做出一定贡献了，而关于明尊的属性取舍、仇恨机制、技能及奇穴细节及实战技巧，请移步本吧精品区PVE明尊分类继续学习。